

Ejemplo de un caso de uso desarrollado

Nombre:	Realizar transferencia
Autor:	Juan Pérez
Objetivo:	Realizar una transferencia entre 2 cuentas.
Actores:	Usuario del Sistema Banco
Precondiciones:	Ninguna
Descripción:	Este caso de uso comienza cuando un usuario se loguea al sistema y le indica que desea realizar una transferencia. El usuario indica las cuentas de origen y destino de la transferencia y el monto de la misma. El sistema se comunica con el banco, el cual realiza la transferencia especificada.
Flujo principal:	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario ingresa al sitio.2. <<incluye>> “Autenticar”3. El sistema le ofrece un menú de servicios.4. Usuario: indica al sistema que desea realizar una transferencia5. Sistema: lista las cuentas del usuario6. Sistema: pide al usuario que seleccione la cuenta de origen de la transferencia de la lista o que la ingrese manualmente.7. Usuario: selecciona cuenta de origen de la transferencia de la lista.8. Sistema: pide al usuario que seleccione la cuenta de destino de la transferencia de la lista o que la ingrese manualmente.9. Usuario: selecciona cuenta de destino de la transferencia de la lista.10. Sistema: pide al usuario que ingrese el monto de la transferencia.11. Usuario: ingresa el monto de la transferencia.12. Sistema: se comunica con el servidor del banco y le indica que desea realizar una transferencia entre las cuentas especificadas con el monto indicado.13. Banco: realiza la transferencia especificada e indica que la transferencia se realizó con éxito.14. Sistema: actualiza el monto de las cuentas involucradas.15. Sistema: notifica al usuario que la transferencia se efectuó correctamente.
Flujos alternativos:	7.A. El usuario desea ingresar manualmente el número de cuenta origen. <ol style="list-style-type: none">7.A.1. Usuario: selecciona ingresar manualmente el número de cuenta.7.A.2. Sistema: pide al usuario que ingrese número de cuenta y código del banco.7.A.3. Usuario: ingresa número de cuenta y código del banco.7.A.4. Vuelve al punto 8.

9.A. El usuario desea ingresar manualmente el número de cuenta origen.

- 9.A.1. Usuario: selecciona ingresar manualmente el número de cuenta.
- 9.A.2. Sistema: pide al usuario que ingrese número de cuenta y código del banco.
- 9.A.3. Usuario: ingresa número de cuenta y código del banco.
- 9.A.4. Vuelve al punto 10.

12.A. Existe un error en la comunicación con el banco.

- 12.A.1. Sistema: no se puede comunicar con el banco
- 12.A.2. Sistema: informa al usuario que no se puede comunicar con el banco en este momento.

13.A. El usuario no está autorizado para realizar transferencias desde la cuenta de origen especificada.

- 13.A.1. Banco: indica al sistema que el usuario no tiene permiso para realizar la transferencia
- 13.A.2. Sistema: informa al usuario que no se puede realizar la transferencia.
- 13.A.3. Vuelve al punto 3

13.B. No hay fondos suficientes en la cuenta de origen para realizar la transferencia.

- 13.B.1. Banco: indica al sistema que la cuenta no tiene fondos suficientes para realizar la transferencia.
- 13.B.2. Sistema: informa al usuario que no se puede realizar la transferencia.
- 13.B.3. Vuelve al punto 8

Poscondiciones:

Los saldos de ambas cuentas quedan actualizados.¹

Referencias Bibliográficas

- Ingeniería de Software – Teoría y práctica de Shari Lawrence Pfleeger
- UML y Patrones de Craig Larman
- Material sobre requerimientos del curso de Introducción a la Ingeniería de Software de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de la República.

¹ Si se pone como poscondición, no sería obligatorio ponerlo como un paso, ya que no refiere a la interacción, aunque sí es recomendable. Por lo menos debe estar en alguno de los dos lados.